Attori + Obiettivi + UC Brevi

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Attore** | **Obiettivi** | **UC Brevi** |
| **Giocatore** | Organizzare il gioco   * gestire squadre * vedere classifiche * gestire stanze * creare partite   Partecipare al gioco   * entrare/uscire da partite * giocare manche di partite | * ***Giocare a UnoXTutti***   Il giocatore deve ***Autenticarsi*** dopo di che può creare una stanza, entrare in una stanza esistente, oppure chiudere (distruggere) una stanza che aveva precedentemente creato.  Quando si trova in una stanza, può ***Giocare partita*** zero o più volte.   * ***Giocare partita***   Il giocatore può creare una partita (individuale o di squadra, in una delle diverse modalità) o unirsi a una partita aperta. Quando la partita si avvia, il giocatore può ***Giocare Manche*** una o più volte a seconda della modalità della partita. Alla fine può visualizzare i risultati della partita.   * ***Giocare Manche***   Il giocatore può giocare una manche seguendo tutte le regole del gioco Uno   * ***Autenticarsi***   Il giocatore fornisce le credenziali al sistema e viene autenticato.   * ***Gestire squadre***   Il giocatore può creare una nuova squadra, iscriversi o disiscriversi da una squadra esistente, oppure chiudere una squadra che aveva in precedenza creato.   * ***Esaminare classifiche***   Il giocatore può chiedere al sistema di visualizzare la classifica applicando vari criteri di selezione (individuale o per squadre; ordinata per Corone o Monete d’Oro; globale, mensile, settimanale o giornaliera) |
| **Web Server** (di supporto) |  |  |
| **Distributore gioco** (fuori scena) | * imporre vincoli non funzionali (es. architetturali) |  |
| **Proprietario marchio aziendale** | * imporre vincoli * guadagnare in pubblicità/immagine |  |
| **Squadra** (fuori scena/finale) | * Fare punti, essere la prima squadra in classifica |  |